1. Что такое клиент-серверная архитектура. Like5

Клиент-серверная архитектура это когда компьютер (клиент) не сам что то делает или хранит у себя какие то вещи (например, картинки или мультики) а просит сделать или показать другой компьютер (сервер). Например Youtube: когда выбираешь что бы посмотреть, ты как клиент отправляешь сообщение на сервер какой мульт хочешь посмотреть. В ответ сервер передает мульт на компьютер.